

Systèmes d'exploitation

Les fichiers (suite)

Gérard Padiou

Département Informatique et Mathématiques appliquées
ENSEEIH

7 octobre 2010



plan

- 1 Principes de conception
 - Le modèle de base en couches
- 2 Protection des fichiers
 - Principes généraux
 - Exemple Unix
- 3 Gestion de l'espace physique
 - Système de fichiers et volumes
 - Cartes du contenu et des blocs libres



Plan

- 1 Principes de conception
 - Le modèle de base en couches
- 2 Protection des fichiers
 - Principes généraux
 - Exemple Unix
- 3 Gestion de l'espace physique
 - Système de fichiers et volumes
 - Cartes du contenu et des blocs libres



Principes de conception

Stuart E. Madnick *dans* Design Strategies for File Systems, TR-78, MIT, 1970

Abstraction	Niveau	Fonction
Répertoires	6	Désignation (chemins via les répertoires)
	5	Localisation des descripteurs
Fichiers	4	Contrôle d'accès (listes ou capacités)
	3	Accès au contenu (lire, écrire)
Blocs	2	Allocation et caches
	1	Gestion des échanges



Principes de conception

Abstraction Répertoire

Rôle

- Désignation des fichiers dans une structure d'arbre ;
- Résolution des chemins d'accès relatifs ou absolus ;
- Passage d'un chemin d'accès à un nom interne (i-node) ;
- Suite de couples (nom symbolique, nom interne) ;
- Représentation : type de fichier.



Principes de conception

Abstraction Fichier

Rôles

- Contrôle d'accès lors de la connexion (open) ;
- Table de descripteurs de fichiers ;
- Accès aux informations du descripteur (i-node) ;
- Mise en œuvre d'une méthode d'accès ;
- Accès au contenu (read/write) ;
- Représentation : carte d'implantation.



Principes de conception

Abstraction Blocs (Clusters)

Rôles

- Bloc = n secteurs consécutifs (logiquement) : $n = 2, 4, 8$;
- Allocation dynamique à la demande ;
- Possibilité d'optimisation des échanges via des caches ;
- Problème : gestion de la cohérence entre copie en cache et copie sur disque ;
- Plusieurs stratégies de représentation des cartes.



Principes de conception

Les types de fichiers

Typage par leur contenu

- les fichiers ordinaires ;
- les fichiers répertoires ;
- les fichiers spéciaux : permettent de désigner et utiliser les ressources physiques **comme** des fichiers.

Typage par leur visibilité

- les fichiers « cachés » : n'apparaissent dans les fenêtres ou commandes ls ou dir ;



Plan

- 1 Principes de conception
 - Le modèle de base en couches
- 2 Protection des fichiers
 - Principes généraux
 - Exemple Unix
- 3 Gestion de l'espace physique
 - Système de fichiers et volumes
 - Cartes du contenu et des blocs libres



La protection des fichiers

Le contrôle d'accès aux fichiers

Objectif

Mécanismes permettant la mise en œuvre de politiques de sécurité

Qui, quoi, quand contrôler ?

- Côté utilisateur : un processus s'exécutant pour un **usager** ;
- Côté fichier : un usager propriétaire (créateur) du fichier ;
- Contrôle d'accès : l'usager pour lequel s'exécute le processus appelant a-t-il le droit d'exécuter la primitive d'accès appelée ?
- Moment du contrôle : phase de connexion (ouverture).

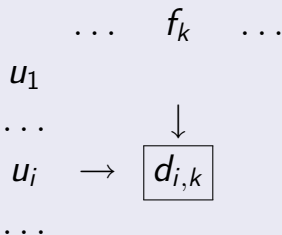


La protection des fichiers

Le contrôle d'accès aux fichiers

Modélisation générique

Approche matricielle : $Usager \times Objet \rightarrow Droits ;$



- Usagers regroupés par classes ;
- Objets de différents types \Rightarrow Types de droits différents.

La protection des fichiers

Le contrôle d'accès aux fichiers

Approche par ligne

- Chaque processus possède une liste des objets qu'il peut accéder ;
 - ☞ Notion de capacité
- Problème de base : contrôler la distribution des capacités de façon à garantir un politique de sécurité ?

Approche par colonne

- Chaque objet possède une liste des usagers ayant un droit d'usage ;
- Même problème de base : contrôler la définition de ces listes de façon à garantir un politique de sécurité ?

La protection des fichiers

L'exemple Unix

- Approche par colonne : les droits d'accès sont codés dans le descripteur de fichier ;
- Usagers répartis en 3 classes : propriétaire, membre du groupe, autre ;
- Trois types d'accès : lire, écrire, exécuter.
- Codage des droits par 3×3 bits indicateurs.

Exemple

Fichier de données : **r** **w** - **r** - - **r** - -

Fichier binaire exécutable : **r** **w** **x** **r** - **x** **r** - -

La protection des fichiers

L'exemple Unix

Le contrôle d'accès lors de l'ouverture

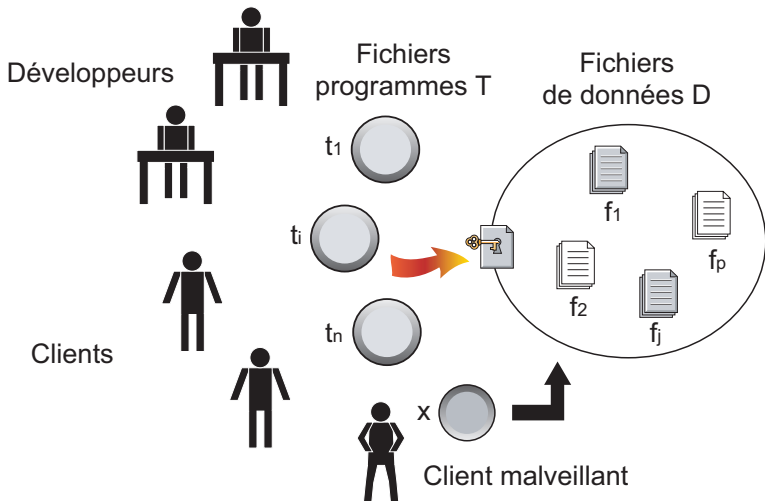
- Un processus « roule » pour un usager : (UID_p, GID_p) ;
- L'ouverture demande des droits parmi : $dem \in \{r, w, x\}$;
- Le fichier possède :
 - Une identification du propriétaire : (UID_f, GID_f) ;
 - un codage des droits d'accès : $df = \text{rwxrwxrwx}$
- \exists un *super-utilisateur* : $(UID_{super}, GID_{super})$

Algorithme de contrôle : accès autorisé ssi

- soit $UID_p = UID_{super}$
- soit $UID_p = UID_f \wedge dem \subset df$
- soit $UID_p \neq UID_f \wedge GID_f = GID_p \wedge dem \subseteq df$
- soit $UID_p \neq UID_f \wedge GID_f \neq GID_p \wedge dem \subseteq df$

La protection des fichiers

Partage de fichiers



La protection des fichiers

Partage de fichiers

Propriétés à garantir

- (1) Comment protéger ces données contre les accès directs par des programmes applicatifs ?
- (2) Comment autoriser que des programmes applicatifs spécifiques accèdent aux données ?
- (3) Tout usager doit pouvoir utiliser les programmes applicatifs spécifiques.

Exemple

- Autoriser l'accès au groupe et autres :
assure (2) et (3) mais viole (1)
- Autoriser l'accès aux usagers développeurs (à leur groupe) :
assure (1) et (2) mais viole (3)

La protection des fichiers

Partage des fichiers

Principe

- ☞ Un processus change momentanément d'identité
 - Un processus « roule » pour un usager de base (initial) ;
 - Mais il peut en changer pour exécuter un programme ;
 - Il prend l'identité du propriétaire du fichier programme ;
 - \Rightarrow notion d'usager effectif : (UID_{eff}, GID_{eff}) .

Mécanisme

- ☞ 2 bits indicateurs supplémentaires :
 - Un bit pour autoriser le changement d'usager ;
 - Un bit pour autoriser le changement de groupe.

Extension : les ACL's (Access Control Lists)

Bonne documentation : <http://www.freebsd.org/doc/en/books/handbook/fs-acl.html>

Objectif

- Mise en place de politiques de sécurité plus sophistiquées ;
- Possibilité de distinguer des droits distincts pour une même catégorie usagers ou groupes ;
- Suite d'Access Control Entries (ACE) ;
- Contenu d'une ACE = **entrée** : [uid/gid] : **permissions** ;
- Deux commandes :
 - Lecture : `getfacl fichier...`
 - Mise-à-jour : `setfacl -x|-m|-s [ACL] fichier...` ;
- 🖱️ Politique de sécurité : Seul le propriétaire ou l'utilisateur **root** peuvent modifier l'ACL d'un fichier ;
- Mise en œuvre délicate : suite de longueur variable.

Extension : les ACL's (Access Control Lists)


Types d'entrées

Permissions classiques en ACL

Propriétaire :	user : :rwx
Groupe du propriétaire	group : :rwx
Autres	other : :rwx

Permissions étendus en ACL

Usager nommé	user : nom :rwx
Groupe nommé	group : nom : rwx
Masque	mask : :rwx

 Rôle du masque : limiter les permissions accordées aux usagers et groupes nommés.



Extension : les ACL's (Access Control Lists)

Types d'entrées (suite)

Héritage d'ACL entre répertoires

default : <déclaration d'ACE>

Sémantique

- ☞ Un répertoire hérite de la liste *default* à la fois en tant que liste d'ACL effective et liste *default* pour lui-même ;
- ☞ La liste *default* inhibe le filtre *umask*.



Extension : les ACL's (Access Control Lists)

Types d'entrées (suite)

Exemple

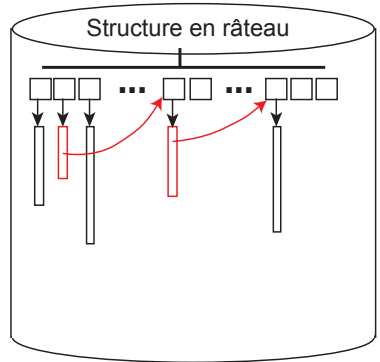
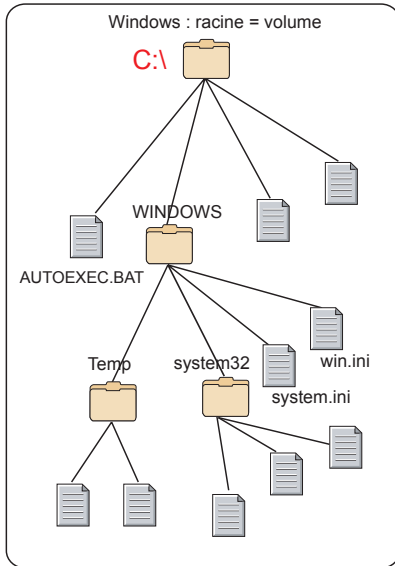
```
>getfacl NOAM
# file : NOAM
# owner : padiou
# group : in
user : :rwx
group : :--
other : :--
```

Plan

- 1 Principes de conception
 - Le modèle de base en couches
- 2 Protection des fichiers
 - Principes généraux
 - Exemple Unix
- 3 Gestion de l'espace physique
 - Système de fichiers et volumes
 - Cartes du contenu et des blocs libres



La représentation des fichiers sur un volume



La structure d'un système de fichiers sur un volume

- Zone bootstrap-descripteur de volume ;
- Zone des descripteurs de fichiers ;
- Zone de données ;
- Zone de réplication.



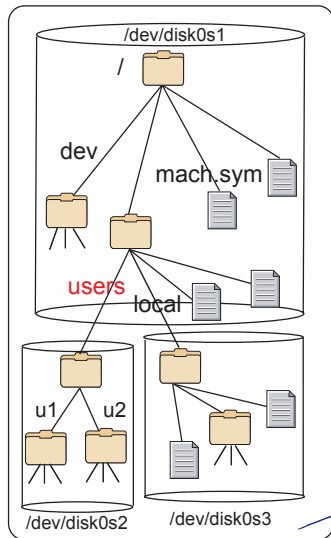
Le mécanisme de montage/démontage de volume

Propriétés

- Unicité de l'arbre
- Transparence des volumes

Commandes

- Montage :
`mount /dev/disk0s2 users`
- Démontage :
`umount /dev/disk0s2`



Descripteur de fichier (i-node)

Exemple Unix

Compteur de référence
Longueur du fichier (en octets)
Propriétaire créateur (groupe,id)
Date de création
Date de dernière modification
Date de dernière lecture
Type de fichier
Protection : indicateurs par exemple
Carte d'implantation



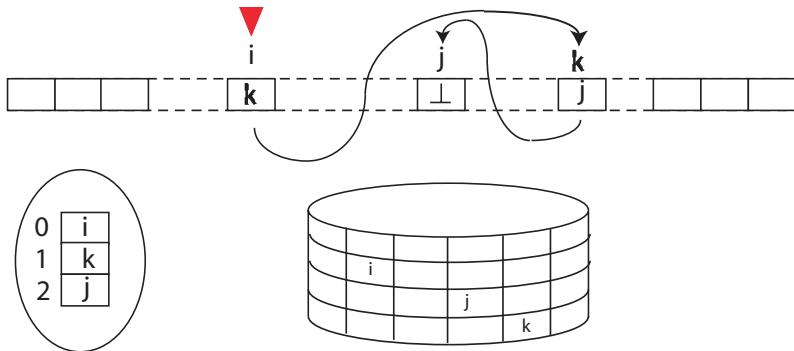
La carte d'un fichier

- Les blocs sont alloués dynamiquement ;
- Problème :
comment déterminer la suite ordonnée de blocs alloués ?
- Deux possibilités (exemples) :
 - une liste chaînée (Windows) ;
 - tables imbriquées (Unix).



La carte d'un fichier

Version Windows (fat)

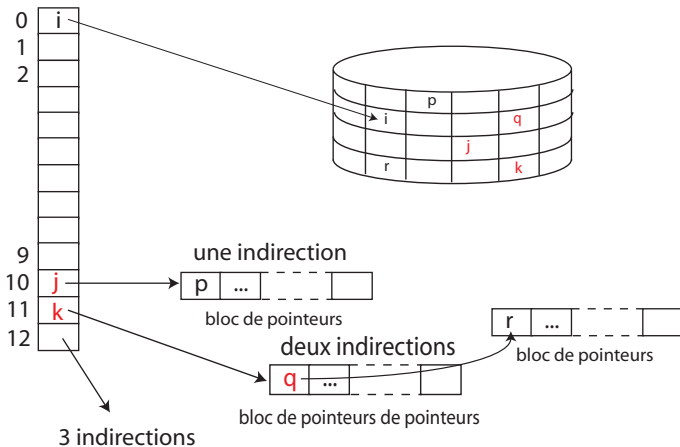


Carte représentée

La carte d'un fichier

Version Unix

Carte à 13 entrées



(bloc de pointeurs de pointeurs de pointeurs)



La gestion des blocs libres

Version Unix

Carte des blocs libres

